

# INSTRUCTIE SCHEIDSRECHTER JEUGD

## VOOR DE WEDSTRIJD

- Een half uur voor aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn.
- Trek een wit scheidsrechtersshirt aan wat in ons materialenhok hangt.
- Pak daar een fluit.
- De coaches van beide teams een hand geven en je voorstellen.
- De tellers een hand geven en je voorstellen.
- De spelerskaarten controleren met het wedstrijdformulier.
- Controleer of de rugnummers op het formulier ook daadwerkelijk in het veld staan.
- Zeg tegen de coaches dat ze de opstelling voor iedere set moeten melden bij de tellers
- Vraag de tellers een hand op te steken als ze klaar zijn met schrijven, dat geldt ook bij een wissel.
- Nethoogte controleren, een stok daarvoor staat in het hoekje bij de volleybalnetten
- Controleer of de antennes juist bevestigd zijn en of ze boven de buitenlijn hangen.
- Pak een wedstrijdbal in onze materialenhok in de houten opbergruimte.
- Fluit luid en duidelijk zodat ze je goed kunnen horen.
- Fluit een kwartier voor tijd en roep de aanvoerders bij je. Het uitspelende team (B) mag kiezen voor opslag of kant. In de vijfde set mag de thuisploeg kiezen, opslag of kant.
- Voor Meisjes C gelden de gele buitenlijnen en de rode achterlijnen.
- Voor Meisjes B zijn het de gele lijnen.
- Laat ze daarna inspelen.
- Na 5 minuten wisselen van kant met inspelen
- Na 5 minuten fluiten voor de opslag.
- Na 1 minuut fluiten dat ze moeten stoppen.

## TIJDENS DE WEDSTRIJD

- Voordat de serveerder opslaat kijken of alle teams klaar staan. Maak een beweging met je hand zodat de spelers zien dat ze mogen serveren.
- Let vooral op netfouten, voetfouten, 4 keer spelen, dragen.
- Maar probeer op alle fouten te letten.
- Probeer de juiste tekens te hanteren. Wijs eerst de kant aan van degene die de bal krijgt en daarna of de bal in, uit, getoucheerd was. Kijk daarvoor de tekens nog eens na. Ze staan ook op onze website bij informatie/2013-2017 spelregels, pagina 86 en verder. Het geven van tekens is niet meer verplicht. Alleen als niet duidelijk is b.v. bij netfout, het net aantikken met je hand. Aanvoerder mag vragen waarom je floot.
- Een time-out duurt 30 seconden.
- Tijd tussen de set duurt 3 minuten.
- Tijd tussen de 4<sup>e</sup> en 5<sup>e</sup> set duurt 5 minuten. Je moet dan opnieuw de aanvoerders bij je roepen. Team A mag dan opslag of kant kiezen.

## NA DE WEDSTRIJD

- Leg na de wedstrijd de wedstrijdbal op de scheidsrechtersstoel.
- Controleer na de wedstrijd het wedstrijdformulier of alles is ingevuld. Mochten er fouten zijn gemaakt zet dan op het formulier bij de fout een paraaf en bij opmerkingen: correcties gezien en akkoord bevonden met je paraaf.
- Laat eerst de teller tekenen, dan de aanvoerders en daarna teken je zelf.
- Geef een kopie van het wedstrijdformulier aan de coaches van beide teams.
- Het witte formulier kan terug in de wedstrijdmap.
- Bedank coaches, aanvoerders en tellers door ze een hand te geven.